Y DESARROLLO DE
VARE. (2627028)
2627028 R73 C9226



:
LMS , CARLOS EMILIO
ODRIGUEZ,
EDUARD BERNAL
NGELA DEL CAMPO
, LAURA SANTAMARIA
O ANDRES CAICEDO
VIER ANDRES
PEDROZA, MARTHA
AS LIBREROS,
VARGAS SANMIGUEL,
TANGARIFE MICAN,
EL TORRES CHITIVA,
FANNY GUZMAN

Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02

Enlace

Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02

Regresar

Fecha inicio: 2023-04-03 00:00:00 - Fecha fin: 2023-05-07 23:30:00

Activar texto enriquecido

Ingrese Respuesta

Adjunta un archivo

Responder

Respuestas

Busca tus hashtag

Buscar Actualizar



NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA

2023-05-08 20:36:58

Id respuesta:434930227

¡Soy Eva!

De acuerdo a los comentarios se puede volver a concluír que los diagramas de flujo como el pseudocódigo tienen sus ventajas, y beneficios para poder llevar a cabo la representación de algoritmo, dentro de los cuales se encuentran la visualización rápida y clara del proceso, son útiles

ramientas

ntes

ión

o del curso

Offline OFF

cualquier lenguaje de programación.

1 Me gusta 0 Comentario(s)

Vista Aprendiz

ANGEL GABRIEL PEÑALOZA MORA

2023-05-07 15:48:22

Id respuesta:434231482

Regresar

Existen varias estructuras de control en programación, y cada una tiene su propia forma de representación en diagramas de flujo y pseudocódigo. A continuación, presentaré mi opinión sobre cuál de las dos representaciones me resulta más conveniente para cada una de estas estructuras de control:

Estructuras secuenciales: En este caso, ambas representaciones son igualmente útiles, ya que las estructuras secuenciales son muy sencillas y su representación en pseudocódigo o diagrama de flujo no presenta mayores dificultades. En general, esta estructura se utiliza para especificar una secuencia de instrucciones que se ejecutarán una tras otra, sin desviaciones ni decisiones.

Estructuras de selección: Para estructuras de selección, consi que el diagrama de flujo es ma conveniente que el pseudocódigo. Esto se debe a que los diagramas de flujo son más visuales y permiten una representación más clara de las ramificaciones que

¡Soy Eva!

Offline OFF

HONATHAN EDUARD
ERNAL PEREZ
structor

AVIER ANDRES
IOSQUERA PEDROZA
structor

DRIANA STEFANNY
UZMAN ACOSTA
structor

UZ ANGELA DEL
AMPO BOCANEGRA
structor

IARTHA LUCIA
ANEGAS LIBREROS
structor

dministrador LMS
structor

AURA SANTAMARIA
IOS
structor

LEXANDER VARGAS
ANMIGUEL
structor

ARLOS EMILIO
ONZALEZ
ODRIGUEZ
structor

AMILO ANDRES
AICEDO GUZMAN
structor

LEJANDRO
ANGARIFE MICAN
structor

palabras clave como if o else para especificar las ramificaciones, lo que puede ser un poco más confuso.

Estructuras de repetición: En este caso, considero que tanto el pseudocódigo como el diagrama de flujo son igualmente útiles. La estructura de repetición es más compleja que la estructura secuencial, pero sigue siendo relativamente sencilla, y la representación en pseudocódigo o diagrama de flujo no presenta mayores dificultades. Además, los bucles son una estructura fundamental en la programación, por lo que ambas representaciones son ampliamente utilizadas.

En cuanto a los beneficios de cada representación, el diagrama de flujo es una herramienta muy visual que permite una representación gráfica de las estructuras de control y de la lógica del programa. Por otro lado, el pseudocódigo es una representación textual que es más fácil de escribir y entender para aquellos que tienen un conocimiento más avanzado de la programación.

En términos de herramientas existentes, tanto el diagrama de flujo como el pseudocódigo son ampliamente utilizados y están disponibles en la mayoría de plataformas y lenguajes de programación.

En cuanto a la facilidad de entender las estructuras algorítmicas, esto dependerá en gran medida de la experiencia y ha

Vista Aprendiz
Regresar
¡Soy Eva!
Offline OFF

otros el pseudocódigo puede ser más claro.
Finalmente, en cuanto a la transición hacia la codificación, considero que ambas representaciones son igualmente útiles. Una vez que se entienden las estructuras de control en pseudocódigo o diagrama de flujo, es fácil pasar a la codificación en un lenguaje de programación específico.
En resumen, mi opinión es que tanto el diagrama de flujo como el pseudocódigo son herramientas útiles para representar las diferentes estructuras de control en programación, y cada uno tiene sus propias ventajas y desventajas dependiendo del contexto específico. Lo más importante es elegir la herramienta que se adapte mejor a las necesidades y habilidades de cada programador.

Vista Aprendiz
Regresar

0 Me gusta 1 Comentario(s)

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-05-08 20:35:59

Hola Angel, es muy clara su posición y explicación de la importancia, el uso , la utilidad y la necesidad de trabajar el pseudocódigo y el diagrama de flujo, ya que comprendes claramente que las dos son necesrias por que cada una de ellas cumple su propia función.

¡Soy Eva!

Activar Texto Enriquecido

Ingrese Comentario

Comentar

Offline OFF

Id respuesta:434189977

Respuesta al foro:

Vista

Aprendiz

*** Estructura secuencial:**
Pseudocódigo: Es más fácil de escribir y leer que el diagrama de flujo, especialmente para programadores novatos. Además, es más flexible y fácil de modificar, lo que resulta útil cuando se necesitan realizar cambios en el código.
Diagrama de flujo: Permite una visión general visual de todo el proceso, lo que puede ser más útil para programadores experimentados.
Conveniencia: El pseudocódigo es más conveniente para representar la estructura secuencial debido a su simplicidad y flexibilidad.

Regresar

*** Estructura condicional:**
Pseudocódigo: Es más fácil de entender que el diagrama de flujo, ya que la sintaxis es muy similar a la del lenguaje natural. También es más flexible y fácil de modificar.
Diagrama de flujo: Permite visualizar de manera clara y concisa la estructura condicional y es ideal para representar flujos de decisión complejos.
Conveniencia: El pseudocódigo es más conveniente para representar la estructura condicional debido a su facilidad de comprensión y flexibilidad.

*** Estructura iterativa:**
Pseudocódigo: Puede ser utilizado para representar bucles simples y es más fácil de entender que el diagrama de flujo en este caso.
Diagrama de flujo: Permite visualizar de manera clara y concisa la estructura iterativa y es ideal para representar bucles anidados y procesos iterativos complejos.
Conveniencia: El diagrama de flujo es más conveniente para representar la estructura iterativa debido a su capacidad para representar procesos iterativos complejos de manera visual.

En cuanto a la herramienta más utilizada, el pseudocódigo es la opción más común ya que es una forma universal de escribir algoritmos y resulta fácilmente convertible a cualquier lenguaje de programación. Sin embargo, el diagrama de flujo también es ampliamente utilizado, especialmente en entornos educativos, para enseñar a los estudiantes cómo pensar de manera algorítmica y cómo representar gráficamente las diferentes estructuras de control.

En términos de comprensión, el pseudocódigo es generalmente más fácil de entender que el diagrama de flujo, especialmente para programadores novatos. Sin embargo, el diagrama de flujo puede ser más conveniente para visualizar estructuras complejas

¡Soy Eva!

Offline OFF

también puede ser utilizado como una herramienta para planificar y diseñar un algoritmo antes de escribir el código.

0 Me gusta 1 Comentario(s)

Vista Aprendiz

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-05-08 20:33:37

Mario buen día, es muy claro su aporte y organizado, se puede entender claramente la comprensión del uso del diagrama de flujo y del pseudocódigo para representar los algoritmos.

Regresar

Activar Texto Enriquecido

Ingrese Comentario

Comentar

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-04-10 23:07:37
Id respuesta:421034287

Respetados aprendices, se puede concluír que tanto los diagramas de flujo como el pseudocódigo tienen sus ventajas, y beneficios para poder llevar a cabo la representación de algoritmo, dentro de los cuales se encuentran la visuliazación rápida y clara del proceso, son útiles para identificar errores, permiten una descripción detallada de las acciones para llegar a los resultados. Así mimo en su mayoría se coincide que se llega más fácil del diagrama de flujo al pseudocódigo y consideran que éste último permite acercarse a la codificación de un programa en cualquiel lenguaje de programación.

3 Me gusta 0 Comentario(s)

¡Soy Eva!

Offline OFF